GURPS

PLANILHA DO PERSONAGEM

Nome:	Jogador:		Data de Criação	Seqüência
Aparência:	Altura (m):	Peso (kg):		
Resumo Histórico:			Pontos p/ Gastar	Total de Ptos.

ST FADIGA

DX

IQ

HT

DANO BÁSICO

GDP:

Bal.:

PTOS. VIDA

Vontade	Visão	Palad/ Ouf	Audi.

Mvmt

Velocidade Básica

(HT+DX)/4

Deslocamento

(V. bás - Carga)

CARGA

Leve(1) = 2x ST
Med. (2) = 3x ST
Pes. (3) = 6x ST
M-P.(4) =10xST

DEFESA PASSIVA

Armad.

Escudo

Total

DEFESAS ATIVAS

ESQUIVA	APARAR	BLOQUEIO
= Desloc	Arma/2	Escudo/2

RESISTÊNCIA A DANO TOTAL

Armadura:

VANTAGENS, DESVANTAGENS, PECULIARIDADES.

Custo Ptos.

REAÇÃO +/-:

ARMAS E OBJETOS PESSOAIS

Item	*Dano Tipo Qtd*	*NH*	*$*	*Peso*

Total de Peso 35 kg

PERÍCIAS Custo Ptos NH

ALCANCE DAS ARMAS

Arma	TR	Prec	½D	Máx.

RESUMO **Total de Pontos**

Atributos
Vantagens
Desvantagens
Peculiaridades
Perícias
Magias

			TOTAL